

PATVIRTINTA
Lietuvos mokinių neformaliojo
švietimo centro direktorius
2018 m. spalio 24 d. įsakymu Nr. R1-742

SAUGAUS EISMO ŽINIŲ VARŽYTUVĖS „SAUGOK SAVE IR KITUS“ NUOSTATAI

Tikslas: Patikrinti ir įtvirtinti mokinių saugaus eismo žinias, lavinti mokinių pastabumą, skatinti komandinį darbą patrauklia mokiniams forma.

Organizatoriai: Varžytuves organizuoja Lietuvos mokinių neformaliojo švietimo centro Sveikatos ir saugos ugdymo skyrius. Varžytuvės vyks 2018 m. lapkričio 21 d. Lietuvos mokinių neformaliojo švietimo centre (aktų salėje), Žirmūnų g. 1B, Vilnius.

Dalyviai: Komandą sudaro 7–8 klasių šalies bendrojo ugdymo įstaigų komandos (4 mokiniai ir mokytojas).

Varžytuvių eiga:

I. KOMANDŲ PRISISTATYMAS

Kiekviena komanda parengia originalią sceninę miniatiūrą – iki 3 min., skirtą saugiam eismui propaguoti. Mokiniai pristato savo komandą. Sceninės miniatiūros gali būti tokios: suaugusiųjų kvietimas rodyti gerą pavyzdį vaikams, vairuotojų ir keleivių kvietimas laikytis jiems priklausančių pareigų, kvietimas būti matomam tamsiu paros metu ir t. t.

Komandų prisistatymo vertinimas

Teisėjai komandoms skiria balus:

- 1) už laiko reglamento paisymą – 1 balas;
- 2) už temos aktualumą – iki 2 balų;
- 3) už turinio originalumą – iki 3 balų.

Komanda daugiausia gali gauti 6 balus.

II. KOMANDŲ TRIKOVĖS

Komandos skirstomos į grupes po tris. Kiekvienai trikovei bus pateikta po 10 teorinių ir vaizdinių-praktinių saugaus eismo užduočių. Už teisingą atsakymą bus skiriamas 1 balas. Klausimui atsakyti skiriamas 1 min. laikas, kuris bus fiksuojamas laikmačiu. Kiekviena komanda turės po varpelį, kuriuo galės sustabdyti laiką ir atsakyti į klausimą. Ta komanda, kuri atsakys teisingai, gaus balą, tuomet teisingas atsakymas bus parodomas ekrane. Klaidingai ar netiksliai atsakiusi komanda į tą patį klausimą antrą kartą atsakyti negalės ir balo negaus. Jei per 1 min. nei viena komanda teisingai neatsako į klausimą, vedantysis paskelbia teisingą atsakymą. Jei trikovėse komandos surinks vienodą taškų skaičių, bus pateiktas papildomas klausimas išaiškinti komandai nugalėtojais.

III. FINALAS

Į finalą pateks trys daugiausia taškų surinkusios komandos. Finalo rungtyje – taip pat 10 klausimų.

IV. MOKYTOJŲ VARŽYTUVĖS

Mokytojams bus pateikiama 10 užduočių, po kurių bus išaiškinta geriausia mokytojų komanda.

Varžytuvių metu draudžiama naudotis išmaniaisiais įrenginiais.

Finalinio varžytuvių etapo prizininkai ir dalyviai bus apdovanoti prizais.
